# **Informe Previo**

**Instrucciones:** Rellenar el informe con ayuda de los emisores de la gamificación. Recalcar que este informe puede contener información sensible, por lo que asegurarse de su correcto tratamiento.

## **Bloque I: Entorno de aplicación**

|  |  |
| --- | --- |
| Nombre de la aplicación: |  |
| Fecha de inicio: |  |
| Duración estimada: |  |
| Centro: |  |
| Curso: |  |
| Asignatura/s: |  |
| Profesores: |  |
| Observadores: |  |

## **Bloque II: Características de la muestra**

**Generales**

|  |  |
| --- | --- |
| Número de alumnos: |  |
| Observaciones: |  |
| Número de participantes AC\*: |  |
| Número de participantes NE\*\*: |  |

**\*AC:** Altas capacidades

**\*\* NE:** Necesidades especiales

**Académicas**

|  |  |
| --- | --- |
| Media académica global de los participantes (en la/s asignatura/s): |  |
| Métodos de evaluación usados: |  |
| ¿Relación entre resultados de pruebas objetivas y métodos de evaluación?: |  |
| Actitud del alumno hacia el aprendizaje (general) |  |
| Evaluación personal del docente de la actitud académica de los alumnos |  |

**Convivencia**

|  |  |
| --- | --- |
| Media semanal de deberes: |  |
| Media semanal de sanciones por comportamiento: |  |
| Porcentaje mensual de asistencia a clase (cómputo global aproximado) |  |
| Integración del alumnado en actividades grupales |  |
| Integración del alumnado NE o AC (si los hubiera) |  |
| Valoración general del docente de la convivencia |  |